

## RÈGLES DE LA MINI-CAMPAGNE POUR 2 À 8 JOUEURS

### « BEYOND OVERLORD »

#### ▬ RÈGLES POUR LE JOUEUR DU RANG ▬

Vous n'avez pas grand-chose à faire si ce n'est bien vous comporter au feu (Jouer votre QB).  
Le Commandement n'en attend pas moins de vous.

Vous recevez de la part de votre commandant :

- votre mission : attaque ; assaut ; défense ou rencontre.
- La carte
- Vos troupes disponibles à l'achat :
  - L'infanterie / infanterie mécanisée est toujours disponible, dans la qualité de la nation que vous jouez, soit
    - Bleu pour l'américain
    - Régulier pour le Commonwealth
    - Régulier pour l'armée allemande. (sauf au 1er tour : Bleu)
  - Cela signifie donc qu'en dehors de toute autre troupe allouée par votre chef, vous ne vous battez qu'avec votre infanterie de base, mais pas de blindés. *Note : le SPW 251/9 « Stummel » est considéré comme un blindé même s'il est achetable dans le menu Infanterie Mécanisée. De même pour tout ce qui est un tant soi peu blindé et armé plus lourdement qu'une 12,7 (.50). Les half-tracks mortiers sont autorisés si présents dans la formation achetée.*
  - Si votre chef vous alloue des Troupes Spéciales (TS), alors à ce moment vous pourrez acheter d'autres choses.
    - Une unité de chars vous permettra d'acheter ... des chars. Il faudra respecter la qualité (Reg ; Vet etc.) des équipages induits par l'unité en question, et respecter également la dotation en matériel. Pas de Panther pour la 21. Panzer par ex.
    - Liste des matériels prohibés pendant l'intégralité de la Campagne
      - Tigre
      - Tigre II
      - Jagdpanther
      - Sherman 76 (côté US uniquement, Firefly côté britannique autorisé)
      - Bunkers AC du Vehicle Pack (à moins que tous les joueurs possèdent ce Pack)

Voici la liste des unités de chars et leurs limitations « hautes »:

- Axe
  - 21. Panzer Division : Panzer IV uniquement + matériel fr
  - 12. SS Panzer Division : Panther / Pz IV / JagdPanzer IV
  - Panzer Lehr Division : Panther / Pz IV / JagdPanzer IV
  - FJ Stug Brigade 12 : Stug III et Stug IV
  - 17. SS PanzerGrenadier Division : Stug III et IV, Marder III
  - Panzer Regiment 100 : R-35 et autres matériels français d'origine (optionnel)
- USA

- 2<sup>nd</sup> Armored Division : Sherman 75
- Tous les Tank Destroyers Bataillons : M10
- Tous les Tank Bataillons : Sherman 75
- Commonwealth
  - 7<sup>th</sup> Armoured Division : Cromwell et Firefly
  - Toutes les Armoured Brigade : Sherman 75 et Firefly.

Il n'y a pas de limite basse, une fois que vous pouvez acheter des blindés vous pouvez vous contenter de Lynx, Puma et autres M8, Stuart ...

- Artillerie : limitée à celle présente dans les bataillons d'infanterie / infanterie mécanisée, sauf dans le cas d'un Assaut où elle est non limitée et dans le cas de la défense d'une zone côtière. Voir votre chef pour ce détail.
- Les limitations des autres unités sont encore moins lourdes à gérer : Les pions para vous permettent d'acheter des para, et l'infanterie Supérieure est elle aussi limitée - tout comme les para et les chars - par sa qualité de troupe. (Reg ; Vet ; Crack...)
- Les supports aériens sont toujours interdits à l'Axe, toujours autorisés à l'allié
- Les fortifications ne sont disponibles que pour l'Axe, interdites à l'allié (sauf les TRP et foxholes)
- Les autres facteurs ne sont pas limités. Notez bien SVP que la qualité de troupes n'impose pas d'acheter toutes ses troupes dans ladite qualité, il s'agit simplement du niveau maximum que vous pouvez atteindre.

Les paramètres de QB à appliquer sont les suivants :

- Le type de bataille est « Attaque » ou « Assaut ». Il peut aussi être « Rencontre » si la zone est contestée.
- La taille de la bataille est « moyen » ou « grand » si une carte « grande » est prévue.
- Durée de la bataille : 45 mn en attaque/défense ; 30 mn en rencontre.
- Sélection de la carte : «Joueur». Indiquée par l'arbitre.
- Région : France (what else?) :-)
- Année 1944, Mois Juin
- Heure : au choix du joueur attaquant.
- Météo : fonction du tour stratégique, prédéfinie.
- Rareté : Généreuse
- Le prévisionnement de la carte est toujours autorisé.

Note : Les équipages d'un véhicule n'ont pas le droit de se déplacer, sauf pour se mettre à l'abri (se diriger vers le côté de carte ami).

Comment traiter les unités du Vehicle Pack ?

Sachant que tout le monde ne l'a pas et que BF va sortir un truc qui permettra l'interopérabilité des modules ?

Le tableau suivant donne la liste des véhicules concernés. Si les deux adversaires en dispose, pas de problème, les unités sont autorisées (sauf note précisant le contraire). Sinon il faudra se passer des ces unités. Cas spécial du 100. Pz Abt : si l'adversaire ne dispose pas du pack le joueur allemand prend les troupes de remplacement indiquées, au choix.

Véhicules concernés :	Note
+ Geschützwagen 39H(f) 75mm	Remplacé par Marder I, II ou III (21 Pz et 100 Pz)
+ Geschützwagen 39H(f) 105mm	Wespe (21 Pz et 100 Pz)
+ SdKfz 135/1 150mm	interdit
+ Panzerkampfwagen R-35 731(f)	PSW 222,223,231,234/1 (21 Pz et 100 Pz)
+ Flammpanzer Char B-2(f)	interdit
+ Halftrack U304(f)	pas de U304 pour le 100 Pz Abt.

ANNEXE : Table des véhicules autorisés (en Vert) et interdits (en Rouge)

### Véhicules légers Allemands

Véhicules seuls

Typique



Armée allemande    Waffen SS    Luftwaffe

Kriegsmarine

- Infanterie seulement
- Infanterie mécanisée
- Blindés seulement
- Artillerie
- Appui aérien
- Fortifications

Véhicule	Pas de TS	TS Inf	TS blindé
Artillerie auto-tracté (Grille (précoce))			
véhicule de reconnaissance (PSW 222)			
véhicule de reconnaissance (PSW 223)			
Véhicule blindé lourde (PSW 231)			
Véhicule blindé lourde (PSW 233)			
Véhicule blindé lourde (PSW 234/1)			
Véhicule blindé lourde (PSW 234/2 Puma)			
Semi-chenillé (SPW 251/1 (Ausf. C))			
Semi-chenillé (SPW 251/1 (Ausf. D))			
Semi-chenillé appui (SPW 251/9 Stummel (Ausf. C))			
Semi-chenillé appui (SPW 251/9 Stummel (Ausf. D))			
Semi-chenillé appui (SPW 251/10 (Ausf. C))			
Semi-chenillé appui (SPW 251/10 (Ausf. D))			
Semi-chenillé Flamme (SPW 251/16 (Ausf. D))			
Semi-chenillé appui (SPW 251/17 (Ausf. D))			
Semi-chenillé (SPW 250/1 (Alt))			
Semi-chenillé (SPW 250/1 (Neu))			
Semi-chenillé recco (SPW 250/9 (Alt))			
Semi-chenillé recco (SPW 250/9 (Neu))			
Semi-chenillé appui (SPW 250/10 (Alt))			
Semi-chenillé appui (SPW 250/10 (Neu))			
Semi-chenillé (SPW U304(f))	21. Panzer seulement	21. Panzer seulement	21. Panzer seulement
Semi-chenillé appui (SPW U304(f)-10)			21. Panzer seulement
Flak (Zugkraftwagen 8t (Flakvierling 20mm))			
Flak (SdKfz 10/5)			
Flak (Zugkraftwagen 8t (37mm))			
véhicule multi-usage (Kübelwagen)			
Camion (Opel Blitz)			

## Véhicules légers britanniques

Véhicules seuls

Typique



U.S. Army Armée britannique Armée Canadienne

Armée Polonaise

- Infanterie seulement
- Infanterie mécanisée
- Blindés seulement
- infanterie aéroportée
- Artillerie
- Appui aérien
- Fortifications

Véhicules	Pas de TS	TS Inf	TS blindée
Véhicule blindé (Daimler II)	Red	Red	Green
voiture de reconnaissance (Daimler Dingo)	Green	Green	Green
Blindé léger de reconnaissance (Humber III)	Red	Red	Green
Véhicule blindé (Humber IV)	Red	Red	Green
Bren (Transporteur)	Green	Green	Green
MMG (Transporteur)	Green	Green	Green
Transporteur (Loyd)	Green	Green	Green
véhicule de transport blindé (Stuart Kangaroo)	Green	Green	Green
véhicule de reconnaissance (Stuart III recon)	Green	Green	Green
Camion (Bedford QLD GS)	Green	Green	Green
Camion (Bedford QLT TT)	Green	Green	Green
véhicule multi-usage (Jeep)	Green	Green	Green
Semi-chenillé (M5)	Green	Green	Green
Semi-chenillé (M5A1)	Green	Green	Green
Semi-chenillé (M9A1)	Green	Green	Green
voiture de reconnaissance (White)	Green	Green	Green

## Véhicules légers US

Véhicules seuls

Typique



U.S. Army Armée britannique Armée Canadienne

Armée Polonaise

- Infanterie seulement
- Infanterie mécanisée
- Blindés seulement
- infanterie aéroportée
- Artillerie
- Appui aérien
- Fortifications

Véhicules	Pas de TS	TS Inf	TS blindée
Véhicule blindé léger (M8 (précoce))	Red	Red	Green
Véhicule blindé léger (M8 (mid))	Red	Red	Green
Véhicule blindé de soutien (M20)	Green	Green	Green
Semi-chenillé (M2A1)	Green	Green	Green
Semi-chenillé (M3 (M2HB))	Green	Green	Green
Semi-chenillé (M3A1)	Green	Green	Green
Semi-chenillé (M3A1 (2 x MG))	Green	Green	Green
Semi-chenillé AA (M15A1)	Red	Red	Green
Semi-chenillé AA (M16)	Green	Green	Green
véhicule multi-usage (Jeep)	Green	Green	Green
véhicule multi-usage (Jeep (MMG))	Green	Green	Green
véhicule multi-usage (Jeep (.50cal))	Green	Green	Green
Camion (2,5-ton 6x6 Deuce)	Green	Green	Green

# Blindés Axe

Véhicules seuls

Typique



Armée allemande    Waffen SS    Luftwaffe

Kriegsmarine

Infanterie seulement

Infanterie mécanisée

**Blindés seulement**

Artillerie

Appui aérien

Fortifications

**FJ Stug Brigade 12 :  
uniquement des Stugs (ou StuH)**

Véhicules	TS Blindée
blindé léger (Pz 35R)	Panzer Abt 100 et 21. PzD uniquement
blindé léger (Pz III Luch)	
Char moyen (Pz IIIIG)	
Char moyen (Pz IVH (tardif))	12.SS / PanzerLehr / 21. PzD uniquement
Char moyen (Pz IVJ (précoce))	12.SS / PanzerLehr / 21. PzD uniquement
Char moyen (Pz VD Panther (tardif))	12.SS et PanzerLehr uniquement
Char moyen (Pz VA Panther (précoce))	12.SS et PanzerLehr uniquement
Char moyen (Pz VA Panther (mid))	12.SS et PanzerLehr uniquement
Char moyen (Pz VA Panther (tardif))	12.SS et PanzerLehr uniquement
Char moyen (Pz VG Panther (précoce))	12.SS et PanzerLehr uniquement
Char moyen (Pz IVG (tardif))	12.SS / PanzerLehr / 21. PzD uniquement
Char moyen (Pz IVG (dernier modèle))	12.SS / PanzerLehr / 21. PzD uniquement
Char moyen (Pz IVH (précoce))	12.SS / PanzerLehr / 21. PzD uniquement
Char lourd (Pz VIE Tiger (mid))	
Char lourd (Pz VIE Tiger (tardif))	
Chasseur de chars (JPz IV (précoce))	12.SS et PanzerLehr uniquement
Chasseur de chars (JPz IV (mid))	12.SS et PanzerLehr uniquement
Chasseur de chars (JPz IV (tardif))	12.SS et PanzerLehr uniquement
Chasseur de chars (Jagdpanther)	
canon d'assaut (StuG IIIIG (mid))	
canon d'assaut (StuG IIIIG (précoce))	
Canon auto-tracté (7.5cm PaK40 auf Gw39H(f))	Panzer Abt 100 et 21. PzD uniquement
Chasseur de chars (Marder I)	
Chasseur de chars (Marder II)	
Chasseur de chars (Marder IIIIM)	
canon lourd d'assaut (StuH 42 (précoce))	
canon lourd d'assaut (StuH 42 (mid))	
véhicule de reconnaissance (PSW 222)	
véhicule de reconnaissance (PSW 223)	
Véhicule blindé lourde (PSW 231)	
Véhicule blindé lourde (PSW 233)	
Véhicule blindé lourde (PSW 234/1)	
Véhicule blindé lourde (PSW 234/2 Puma)	
Obusier auto-tracté (SdKfz 135/1)	
Obusier auto-tracté (Hummel)	
Obusier auto-tracté (Wespe)	
Obusier auto-tracté (10.5cm leFH18 auf Gw39H(f))	Panzer Abt 100 et 21. PzD uniquement
Flak (Flakpanzer 38(t))	
Flak (Möbelwagen)	
Lance-flammes (Flammpanzer B-2(f))	
Semi-chenillé (SPW 251/1 (Ausf. C))	
Semi-chenillé (SPW 251/1 (Ausf. D))	
Semi-chenillé recco (SPW 250/9 (Alt))	
Semi-chenillé recco (SPW 250/9 (Neu))	
Semi-chenillé (SPW U304(f))	21. PzD uniquement
Flak (Zugkraftwagen 8t (Flakvierling 20mm))	
Flak (SdKfz 10/5)	
Flak (Zugkraftwagen 8t (37mm))	
véhicule multi-usage (Kübelwagen)	

# Blindés Britanniques

## Véhicules

## TS blindée

Véhicules seuls

Typique



U.S. Army Armée britannique Armée Canadienne

Armée Polonaise

- Infanterie seulement
- Infanterie mécanisée
- Blindés seulement**
- infanterie aéroportée
- Artillerie
- Appui aérien
- Fortifications

Char d'infanterie (Churchill IV)	
Char d'appui-feu (Churchill V)	
Char d'infanterie (Churchill VI)	
Char d'infanterie (Churchill VII)	
Char d'appui-feu (Churchill VIII)	
Char d'infanterie (Churchill X LT)	
char d'assaut (Churchill AVRE)	
Lance-flammes (Churchill Crocodile)	
Char Cruiser (Cromwell IV)	7th Armoured uniquement
Char d'appui-feu (Cromwell VI)	7th Armoured uniquement
Char Cruiser (Cromwell VII)	7th Armoured uniquement
Char d'appui-feu (Cromwell VIII)	7th Armoured uniquement
Char de AA (Crusader III AA (MkII))	
Char Cruiser (Sherman I)	
Char Cruiser (Sherman IC Firefly)	
Char Cruiser (Sherman II)	
Char Cruiser (Sherman III)	
Char Cruiser (Sherman V)	
Char Cruiser (Sherman VC Firefly)	
Déminage Blindé (Sherman Crab)	
blindé léger (Stuart III)	
blindé léger (Stuart VI)	
blindé léger (Stuart V)	
Chasseur de chars (M10 Wolverine)	
Chasseur de chars (Achilles)	
Artillerie auto-tracté (Sexton II)	
Artillerie auto-tracté (Priest)	
Véhicule blindé (Daimler II)	
voiture de reconnaissance (Daimler Dingo)	
Véhicule blindé (Daimler II (Little John))	
Blindé léger de reconnaissance (Humber III)	
Véhicule blindé (Daimler SOD)	
Véhicule blindé (Staghound)	
véhicule de reconnaissance (Stuart III recon)	
Camion (Bedford QLD GS)	
Semi-chenillé (M5)	
Semi-chenillé (M3 GMC)	
voiture de reconnaissance (White)	

# Blindés US

	Véhicules	TS blindée
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">Véhicules seuls</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">Typique</div> <div style="text-align: center; margin-bottom: 5px;">  </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; font-size: small;"> <span>U.S. Army</span> <span>Armée britannique</span> <span>Armée Canadienne</span> </div> <hr/> <div style="font-size: x-small;">Armée Polonaise</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 2px; text-align: center;">Infanterie seulement</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 2px; text-align: center;">Infanterie mécanisée</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 2px; text-align: center;">Blindés seulement</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 2px; text-align: center;">infanterie aéroportée</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 2px; text-align: center;">Artillerie</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 2px; text-align: center;">Appui aérien</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 2px; text-align: center;">Fortifications</div>	Char moyen (M4 Sherman (mid))	
	Char moyen (M4 Sherman (tardif))	
	Char moyen (M4A1 Sherman (mid))	
	Char moyen (M4A1 Sherman (tardif))	
	Char moyen (M4A1(76)W Sherman (précoce))	
	Char moyen (M4A3 Sherman)	
	Char moyen (M4A3(75)W Sherman (précoce))	
	Char moyen (M4A3(76)W Sherman (précoce))	
	Déminage Blindé (M4 Sherman Crab)	
	blindé léger (M5A1 (tardif))	
	Chasseur de chars (M10)	Tank Destroyers Bataillons uniquement
	canon d'assaut (M4A3(105) Sherman (précoce))	
	canon d'assaut (M4(105) Sherman (précoce))	
	Véhicule blindé de soutien (M120)	
	Artillerie auto-tracté (M12 GMC)	
	Semi-chenillé (M3 (M2HB))	
	Semi-chenillé (M3A1)	
	Semi-chenillé (M3A1 (2 x MG))	
Semi-chenillé AA (M15A1)		
Semi-chenillé AA (M16)		

N'OUBLIEZ PAS DE RENDRE VOS CONCLUSIONS : RESULTAT COMPLET DE LA BATAILLE

Cette fois « C'est fini ».